



ЛИГА
ЛЮБИТЕЛЕЙ
БИЛЬЯРДА

МЫ ЛЮБИМ БИЛЬЯРД | WWW.LLB.SU

БИЛЬБОРД

Система организации турниров по бильярду
Инструкция пользователя

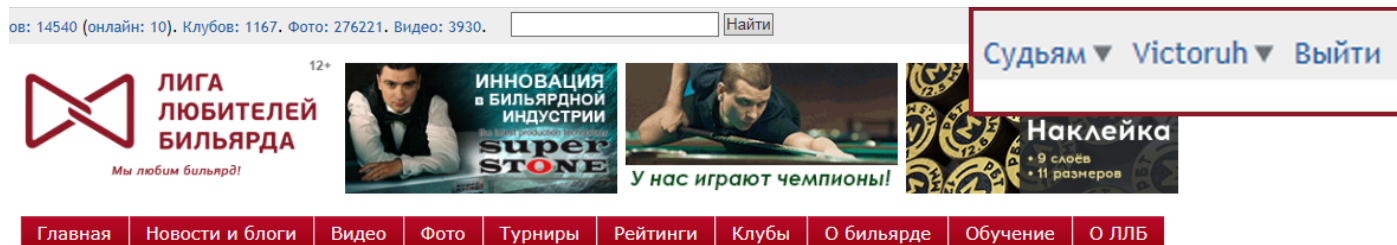
<http://t.llb.su>

Версия 3.4 от 30.07.2015

© Бильборд 2009 - 2015

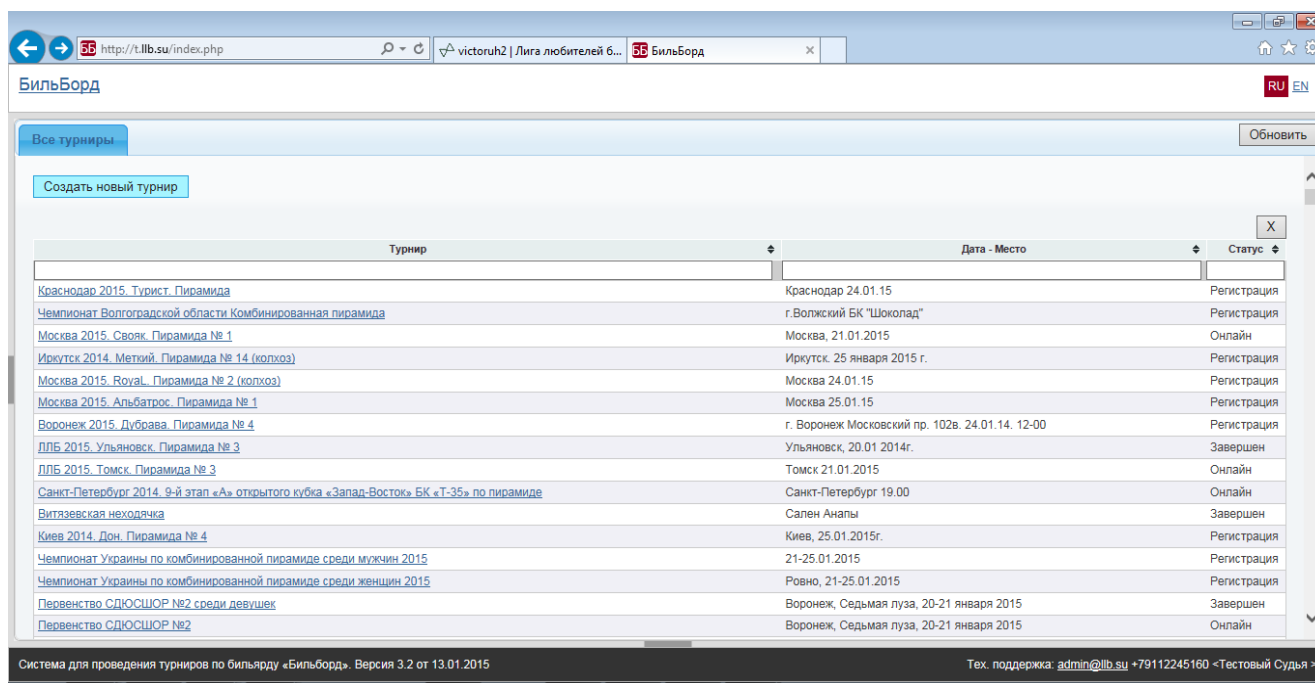
1. Вход в систему

1.1. Откройте в любом браузере сайт ЛЛБ <http://www.llb.su> и авторизуйтесь под своей учетной записью. В правом верхнем углу окна браузера Вы должны увидеть меню со своим логином.



1.2. Откройте в браузере новую вкладку или окно и введите адрес системы Бильборд: <http://t.llb.su>

Если Вы корректно авторизовались и у Вас есть необходимые права доступа, Вы увидите главное окно системы Бильборд:



2. Создание турнира на сайте ЛЛБ

Создайте страницу турнира на сайте ЛЛБ. Для этого воспользуйтесь ссылкой в правом верхнем углу сайта Судьям ▣ **Новый турнир** (<http://www.llb.su/node/add/competition>). Внимательно заполните все необходимые поля. При создании страницы турнира руководствуйтесь следующими правилами.

2.1. Наименование турнира

2.1.1. Турниры по Регламенту ЛЛБ

Наименование: ЛЛБ пробел текущий год точка пробел город точка пробел вид бильярда пробел № пробел порядковый номер турнира ЛЛБ по этому виду бильярда в этом регионе в текущем году

Например:

ЛЛБ 2014. Санкт-Петербург. Пирамида № 7

ЛЛБ 2014. Санкт-Петербург. Пул № 4

ЛЛБ 2014. Санкт-Петербург. Снукер № 2

2.1.2. Клубные турниры

Наименование: город пробел текущий год точка пробел клуб точка пробел вид бильярда пробел № пробел порядковый номер турнира по этому виду бильярда в этом клубе в этом году

Например:

Санкт-Петербург 2014. Алиби. Пирамида № 1

Москва 2014. 1-й этап серии БК «Royal» по пирамиде

Хабаровск 2014. Открытый кубок БК «Академия бильярда» по пирамиде

Екатеринбург 2014. Венеция. Пирамида № 9 (сеньоры) (пары) (колхоз)

2.1.3. Официальные, спортивные турниры

Например:

1-й этап Открытого кубка Санкт-Петербурга по пирамиде среди мужчин 2014

Чемпионат Санкт-Петербурга по пирамиде среди мужчин 2014

Финал кубка Европы по пирамиде среди мужчин 2014

2.2. Параметры турнира

2.2.1. Категории

Заполните категории турнира «Вид бильярда», «Участники турнира»,

2.2.3. Статус

Открыта регистрация

Турнир завершен

Регистрация приостановлена

Трансляция

Отменен

Запланирован

3. Создание турнира в системе Бильборд

3.1. В разделе «Все турниры» нажмите кнопку «Создать новый турнир». Заполните поля: название, место и время.

3.2. Если Вы проводите несколько турниров, объединенных одним названием, местом и временем, но имеющих разный (возможно, с некоторыми повторениями) состав участников, поставьте галочку «Группа турниров». Например, в группу турниров «Чемпионат Москвы по пулу 2015» могут входить турниры:

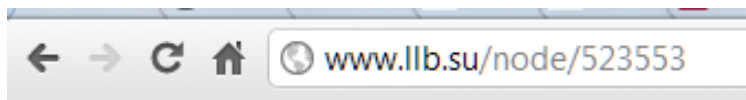
- Чемпионат Москвы по девятке среди мужчин 2015
- Чемпионат Москвы по восьмерке среди женщин 2015
- Чемпионат Москвы по стрейту 2015 и т. д.

В группу турниров можно объединять турниры по разным видам бильярда. Например, в группу турниров «Кубок Кремля 2014» входили турниры:

- Кубок Кремля по свободной пирамиде среди женщин 2014
- Кубок Кремля по комбинированной пирамиде среди мужчин 2014
- Кубок Кремля по пулу-десятке 2014

3.3. Для обычных турниров (не группы) укажите клуб, вид бильярда (пирамида, пул, снукер), тип (личный или командный).

Обязательно заполните поле «Идентификатор турнира ЛЛБ». В данной графе нужно указать число из адресной строки со страницы турнира на сайте ЛЛБ. Например, для турнира на приведенной иллюстрации это число 523553.



3.4. Поставьте галочку в поле «Показывать рейтинг Эло», если это необходимо. Поставьте галочку в поле «Турнир по Регламенту ЛЛБ», если турнир проводится по Регламенту ЛЛБ и у Вас есть соответствующие права.

4. Интерфейс системы

4.1. Интерфейс системы «Бильборд» состоит из нескольких полей и вкладок.

The screenshot displays the Bильборд system interface for the "Великолепная Восьмерка 2012" tournament. On the left, a bracket diagram shows the progression of eight players: Чепиков А., Петушков В., Осьминин В., Тарновецкий Я., Залынский М., Крыжановский С., Ливада Н., and Паламарь А. The bracket is divided into four groups (#1-#4) and two final groups (#5-#7). On the right, a table lists the matches, including the stage (e.g., 1/4 финала, финал), status (W for win), round number, and the names of the opponents. The interface includes navigation tabs for "Турнир", "Участники (8)", "Матчи", "Столы", and "Все турниры".

4.2. Заголовок. Здесь отображаются: ссылка на главную страницу системы Бильборд, название турнира, ссылка на страницу турнира на сайте ЛЛБ, список стадий турнира, статус турнира, переключатель языка интерфейса.

The screenshot shows the header of the Bильборд system interface. It includes a breadcrumb trail: "Бильборд » ЛЛБ 2014. Таллин. Пирамида № 5". There are buttons for "Все" and "Стадия 1". On the right, there is a "Завершен" status indicator and a language switcher with "RU" and "EN" options.

4.3. Главное окно состоит из закладок:

«Турнир». Здесь отображена информация о турнире: название клуба, дата проведения, дисциплина, схема проведения.

«Участники». Здесь в процессе регистрации на турнир будет формироваться список участников, а также протокол регистрации и итоговый протокол.

«Матчи». Здесь отображается список всех встреч.

«Столы». Схема расстановки столов с нумерацией.

«Сетка». Графическая схема организации турнира.

«Все турниры». Список всех турниров.

5. Регистрация участников

5.1. На вкладке «Участники» в форме «Регистрация» введите начальные буквы фамилии игрока. Найдите нужного игрока в появившемся списке и кликните на него и нажмите добавить – игрок станет участником турнира и отмеченных стадий.

5.2. Если тип турнира «Командный», участниками турнира являются команды, и в процессе регистрации участвуют не фамилии игроков, а названия команд.

5.2. При этом обязательно обратите внимание – нет ли в списке двух игроков (команд) с одинаковыми или похожими персональными данными (фамилия, имя, отчество, дата рождения). В случае подозрений необходимо обратиться к администратору системы для устранения двойника.

5.3. В случае если жеребьевка участников турнира производится вручную, или необходимо рассеять нескольких игроков (команд), установите порядковые номера участников. Для этого в списке участников кликните на игрока (команду), в открывшейся форме присвойте ему порядковый номер (в соответствующей стадии) и нажмите «Сохранить».

6. Регистрация новых игроков

6.1. Если игрок (команда) не появляется в списке при вводе начальных букв, это означает, что такого объекта нет в базе данных (или возможно, что он зарегистрирован с ошибкой).

6.2. Выберите ссылку «Новый игрок» (или «Новая команда») и в открывшемся окне зарегистрируйте его, заполнив поля формы. Необходимыми для заполнения являются поля: фамилия, имя, отчество и дата рождения.

Корректно заполняйте поле «мобильный телефон»: без пробелов, плюсов, дефисов.
Например: 79112245160

На номер мобильного телефона игрока будет отправлено sms-сообщение с регистрационными данными для входа на сайт и управления своей персональной карточкой.

Заполнив форму регистрации, нажмите «Сохранить» и убедитесь, что новый игрок успешно зарегистрирован. Затем зарегистрируйте игрока в качестве участника турнира, как описано в п. 5.

7. Турниры ЛЛБ

7.1. Для турниров с гандикапом по Регламенту ЛЛБ каждый участник турнира должен иметь установленный рейтинг Эло.

Если значение не установлено, в списке участников Вы увидите 0. Это означает, что игрок впервые принимает участие в турнирах ЛЛБ или у него пока не установлен начальный рейтинг Эло по данной дисциплине. Вы должны установить рейтинг Эло такого игрока перед началом турнира и можете изменить его в процессе турнира.

7.2. При определении начального рейтинга Эло игрока необходимо руководствоваться положениями Регламента ЛЛБ и консультироваться с другими членами комиссии ЛЛБ.

Для просмотра персональной карточки игрока и истории его участия в турнирах кликните на фамилию игрока в списке участников и нажмите ссылку «Персональная карточка».

8. Начало турнира

8.1. Убедитесь в правильности схемы расстановки столов клуба, нажав кнопку «Столы».

Для включения/выключения доступности того или иного стола просто кликните на его номер на схеме.

В случае несоответствия схемы обратитесь к администраторам системы.

8.2. По окончании регистрации участников обязательно проверьте, правильно ли указана схема проведения турнира. Изменить схему каждой стадии турнира можно, выбрав ее в заголовке, а затем во вкладке «Турнир».

8.3. После того, как все участники зарегистрированы, нажмите кнопку «Жеребьевка». Будет произведена автоматическая случайная жеребьевка участников, не имеющих порядковых номеров.

8.4. Нажмите «Начать стадию», появится турнирная сетка и список матчей.

8.5. Вы можете отменить начало турнира, нажав кнопку «Отменить стадию» во вкладке «Турнир».

9. Управление турниром

9.1. Перейдите во вкладку «Матчи».

Здесь отображается список всех встреч турнира: ожидающие начала встречи помечены буквой «W» и красным цветом, начавшиеся встречи - «С» и зеленым цветом, завершённые - «F» и синим цветом.

9.2. Чтобы изменить количество побед, необходимых для победы в матче, кликните по соответствующей стадии (столбец крайний слева) и в открывшемся окне в поле «До скольких побед» введите необходимое значение.

9.3. Чтобы управлять статусом встречи, кликните по ее порядковому номеру. В открывшемся «Окне матча» вы можете начать или завершить ее, а также, в случае необходимости, назначить стол.

9.4. При вводе новых результатов турнирная сетка при этом изменяется автоматически. Чтобы ввести текущий счет встречи, не завершая ее, не забудьте снять галочку напротив надписи «Завершить встречу».

9.5. В случае неявки или технического поражения участника введите результат 1:0 в пользу его соперника.

9.6. Если результат встречи введен неверно, откройте «Окно матча», введите нужные значения и нажмите на кнопку «Изменить результат».

9.7. При нажатии кнопки «Начать встречу» участникам матча будет отправлено sms-уведомление с фамилией соперника и номером стола.

9.8. Опоздавшего игрока можно зарегистрировать в турнире с последующим порядковым номером (в закладке «Участники» есть форма, аналогичная форме регистрации). Если при добавлении опоздавшего игрока он в сетке «разбивает» уже объявленную пару, ему можно поставить техническое поражение в первой встрече (0:1).

9.9. Вы можете привязать к системе «Бильборд» ссылки на видеотрансляции или видеозаписи встреч. Для этого откройте окно матча кликом по его порядковому номеру и в поле «Код видео» вставьте html-код из видеоплеера.

10. Фильтры и сортировка

Система «Бильборд» оснащена возможностью сортировки.

10.1. Во вкладке «Участники» можно отсортировать или отфильтровать участников турнира по алфавиту в прямом или обратном порядке, стране, городу, спортивному званию, номеру жребия или занятому месту. Также можно просмотреть матчи конкретного игрока, впечатав его фамилию в поле «Участник».

10.2. Во вкладке «Матчи» можно отсортировать или отфильтровать встречи по порядковому номеру, стадию, статусу, времени начала или окончания, наличию видео и номеру стола.

11. Окончание турнира

Турнир автоматически не будет завершен с вводом результата последней встречи. Необходимо нажать ссылку «Завершить турнир» в заголовке.

12. Фотогалерея и отчет о турнире

Чтобы добавить фотографии в галерею турнира, на странице турнира на сайте [ЛЛБ](#), в закладке «Фото» нажмите кнопку «+ ЗАГРУЗИТЬ ФОТО» и выберите снимки с победителями турнира и другие турнирные фото. Загружайте оригиналы снимков, предварительно настроив камеру на разрешение примерно 2400x1800 или сжав снимки до такого разрешения и перевернув вертикальные фото перед загрузкой.

Пройдитесь по снимкам фотогалереи турнира и подпишите лица на фото, вводя фамилии в поле справа от изображения. Указывайте игроков на фотографиях слева направо.

Для создания отчета о турнире в своем меню в заголовке сайта выберите «Мой блог» □ «Добавить запись» и напишите отчет о ходе турнира, результатах, впечатлениях и т. д.

13. Контакты

Администраторы системы «Бильборд»:

- Пшеничников Виктор, admin@llb.su, +7 911 224-51-60, skype victoruh
- Сизов Андрей, siz184@ya.ru, +7 981 129-24-90,
- Хомина Мария, masha@llb.su, +7 911 226-44-97